### Sandro2011 25/11/2024

https://www.youtube.com/channel/UCtyQkzaqLkcZZHf8HMedV6Q

https://www.sandrocarnevali.it/foe/foe.htm

### **Evento Invernale – beta**

# Prime Missioni Rival (05/11/2024)

#### Missioni legate all'evento

Molto semplici in beta richiedono poche campanule:

- Illumina una casa (7 missioni)
- Apri un "mischia tutti"
- Illumina una casa (3 missioni)
- Apri un "mostra due" o "paga doppio"
- Illumina una casa
- Illumina due case (2 missioni)
- Apri una chiave del calendario o un pupazzo di neve

#### La semplicità però potrebbe cambiare in live, secondo quanto riportato in questo messaggio:



## Missioni che richiedono la produzione di materiali:

- 5 minuti 5 volte
- 15 minuti 10 volte
- 1 ora 15 volte
- 4 ore 20 volte della propria era OPPURE 4 ore 25 volte dell'era precedente

#### Battaglie/Negoziazioni:

si possono fare a scelta battaglie senza perdere o negoziazioni senza perdere, non necessariamente nelle spedizioni:

- 20 battaglie senza perdere o 4 negoziazioni senza perdere
- 40 battaglie senza perdere o 8 negoziazioni senza perdere
- 60 battaglie senza perdere o 12 negoziazioni senza perdere
- 80 battaglie senza perdere o 16 negoziazioni senza perdere

In totale si tratta di 200 battaglie o 40 negoziazioni. In beta erano aperti i campi di battaglia, sarebbe un grosso problema se in live i campi non fossero aperti.

## Missioni che richiedono produzione di unità militari:

- 5 della propria era
- 5 dell'era precedente

## Missione che richiede la produzione di beni:

- 4 ore 1 volta (qualsiasi era)
- 8 ore 2 volte (qualsiasi era)

































































